

TECHNISCHE LIJST + LICHTPLAN

Meneer Monster speelt

De Winter Gruffalo

Tour door Nederland en België

Contactpersoon techniek:

Rogier van Erkel: 06 40 56 25 00

rogiervanerkel@hotmail.com



Tijdschema:

Aankomst technici/spelers (3 personen): 2,5 uur voor aanvang 1^e voorstelling

Bouwtijd: ca. 2.00 uur

Voorstellingsduur: 45 minuten – zonder pauze

Aanvangstijd: bepaald door het huis

Vervoer:

Het decor en de technici/spelers komen met een bakwagen en een auto. Deze worden het liefst direct bij-, of aan de laad en losplaats gezet.

Voorstel voor Personeel theater:

2 technici tijdens bouw voor voorstelling.

1 technicus tijdens voorstelling voor licht en sneeuw.

2 technici tijdens afbreken/inladen.

Vorbereiding Theater:

Toneel op toneel setting.

Balletvloer (het liefst wit!)

Publieksopgang goed verlicht.

Lichtplan inhangen.

Afstopping:

Aan weerszijden van de speelvloer een afgang gecreëerd door poten of stopvakken van het huis. Mocht dit niet kunnen, hebben we altijd zelf 2 witte stopvakken (bijpassend bij de ondervloer) mee.

Speelvlak:

De voorstelling is inclusief tribune voor 170 man publiek 12 x 8 meter (lxb). Bij minder publiek zijn we iets minder breed. Minimale hoogte: 3,5 meter.

Decor:

De vloer bestaat uit 2 losse rollen witte balletvloer van 3 meter breed en 12 meter lang. Beide rollen worden naast elkaar gelegd zodat er een ondervloer ontstaat van 6 x 12 meter. Hierop komen in het midden 8 houten panelen te liggen die door middel van krommers aan elkaar worden bevestigd. Links en rechts van het ontstane pad staan aan de uiteinden respectievelijk 1 boom en 2 bomen. In het midden van het pad zit een verhoging waar een gesuggereerd kampvuur komt.

Geluid:

Wij nemen onze eigen geluidsdragers mee in de vorm van een laptop, een tablet en het softwareprogramma Qlab. Tablet staat via netwerk in contact met laptop. Graag P.A. van het huis met 2 Full range speakers opgesteld als vloer-monitors aan weerszijden van de speelvloer. Laptop is vaak ongebalanceerd signaal dus DI box is wenselijk.

Spanning en stroom:

- 1 vaste spanning punt rechts voor laptop.
- 1 vaste spanning punt op de vloer voor kampvuur.

Licht:

Er zal worden gedraaid op de licht set van het huis. Zie lichtplan hieronder.

Bijzonderheden:

In de voorstelling zit driemaal een moment dat er sneeuw moet vallen (zie cues sneeuw). De sneeuwmachine nemen wij mee en moet worden ingehangen op het grid. Deze is DMX aangestuurd.

Kleedruimte voor 3 personen.

3 handdoeken.

Water en diverse frisdranken in kleedkamer.

Spelen we rond lunchtijd, dan zou het fijn zijn om voor 3 personen vegetarische lunch te zorgen.

DE WINTER GRUFFALO

CUES SNEEUWMACHINE

Soms correspondeert een sneeuwcue met een lichtcue.

Als dit het geval is, dan is dat aangegeven tussen haakjes

CUE NR	CUE	SNEEUW
1	Geluid feest muziek slang (lichtcue 6)	START
2	Stop feest muziek slang	STOP
3	Start geluid krekels (lichtcue 8)	START
4	Opkomst muis en Gruffalo	START
5	Start eindnummer op gitaar (lichtcue 10)	START
6	Einde gitaarnummer	START



CUESYNOPSIS

PRODUCTIE: DE GRUFFALO

GEZELSCHAP: MENEER MONSTER & TWEE-ATER

PREMIERE: 13.10.2013 - JEUGDTHEATER DE KRAKELING

Bart van den Heuvel
Technical Theatre Art

CUE NR	PAG.	TI	TO	CUE	LICHT OMSCHRIJVING
1	2			Inloop	Totaal helder: Front & Publiek fel + Top 179 parren
2	3	10	10	START GELUID 1 bos/dieren geluiden	Front minder fel + Top 179 uit + Zij 137 vol + Zij gobo's vol
3	3	7	7	START GELUID 2 muziek	Front nog minder fel + Publiek minder fel > totaalbeeld gehele voorstelling
4	5	2	2	vloer open voor water	Beek par aan
5	6	2	2	vloer dicht over water	= cue 3
6	7	0	0	START GELUID feest muziek / slang	Alleen alle top parren aan
7	7	8	8	START GELUID feest muziek reprise / slang gaat weg 2e keer	= cue 3 + Parren zon
8	11	13	13	tekst slang: "bijt ik hem in zijn nek" > DELAY 3 sec	Nacht > alleen gobo's en blauwe parren aan
9	12	9	9	slang gaat af: START GELUID: gruffalo en muis lopen	= cue 3
10	15	6	6	Eind nummer op gitaar	= cue 1

STANDENLIJST

CUE NR	CHANNEL	%
1	1 t/m 12	80
	21 t/m 25	50
	101 t/m 108	80
2	1 t/m 12	70
	31 t/m 34	50
	41 & 42	100
	101 t/m 108	70
3	1 t/m 12	50
	31 t/m 34	60
	41 & 42	100
	101 t/m 108	40

CUE NR	CHANNEL	%
4	kopie van cue nr 3 +	
	28	100
5	kopie van cue nr 3	
6	21 t/m 25	100
	26 t/m 30	100
	101 t/m 108	40

CUE NR	CHANNEL	%
7	kopie van cue nr 3 +	
	21 t/m 25	50
8	41 & 42	100
	26 t/m 30	100
9	kopie van cue nr 3	
10	kopie van cue nr 1	

Aan beide kopse kanten een blauw omloop lampje voor achter eigen stopvakjes
Een vast spannings punt op vloer. 220V via een van de kopse kanten.
Publiek bestaat uit drie rijen zelf mee gebrachte bankjes in drie verschillende hoogten.
CH 1 - 10: totaal dekkend front zonder in publiek te schijnen. CH 101 - 108: totaal overstekend publiekslicht en daardoor ook frontlicht voor acteurs.
Kleur oplossing: L179 > L204 + L152
Alles zo dekkend mogelijk tussen bankjes stellen.
Break up gobo CH 41&42:

