

**Let op! Van André het astronautje zijn twee technische lijsten:
Voor THEATERS zie pagina's 1-2 van dit document)
Voor andere locaties (o.a. bibliotheken en scholen) zie pagina 3**

**Technische lijst André het astronautje (THEATER)
oktober 2026**

Voorstelling: André het astronautje
Gezelschap: Klein Amsterdam Producties
Duur voorstelling: 40 minuten
Aankomst groep: 2 uur voor aanvang
Aantal artiesten: 1
Aantal technici: 0
Speelvlak: Ideaal 6m breed, 5m diep (liefst groter, kleiner graag in overleg)
Publieksopstelling: Liefst min. 5m van het toneel en niet aan de zijkanten i.v.m. zichtlijnen
Vervoer: 1 Citroën Jumpy

Contactpersoon (speler)

Lieke Witteveen
0622 88 72 93 / liekewitteveen@msn.com

Assistentie: Graag 1 persoon voor ontvangst en (lichte) hulp met het decor voor en na de voorstelling. De speler bouwt zelf het decor op.

Graag een laad- en los plek zo dicht mogelijk bij het speelvlak. Waar mogelijk graag spelen in een theaterzaal i.p.v. foyer. Buiten spelen is helaas niet mogelijk i.v.m. kwetsbaar decor.

Parkeerplek voor 1 personenauto gewenst.

Aantal technici theater: 1
Technici tijdens voorstelling: 1
Opbouwtijd: ca. 1,5 uur
Afbouwtijd: 1 uur
Tijd tussen 2 voorstellingen: min. 30 minuten

Geluid

De speler bedient zelf het geluid via de iPad op het toneel. Inprikken op geluidsinstallatie van theater met mini-jack aansluiting + aansluiting stroom voor iPad stage-right.

Monitor zijkant toneel. Grondmicrofoon vooraan midden. De speler hoeft geen zender.

Licht

Wordt gedaan door een technicus van het theater!

Lichtstanden zijn de volgende 4 lichtstanden afgewisseld:

INLOOP	Blauw tegen + warmere kleur tegen + front uit
AANVANG/AARDE	Blauw tegen + warmere kleur tegen + front langzaam aan
IN DE RAKET	CUE = Raket omdraaien van rood/wit naar zwart LICHT = Top of spot mid-achter + blauw tegen 70%
OPSTIJGEN	CUE= Countdown van 10 naar lift-off LICHT = Knipper top of spot mid-achter + blauw tegen 70%
IN DE RAKET	CUE = Speler stopt met bibberen LICHT= Top of spot mid-achter + blauw tegen 70%
MAAN	CUE = Raket omdraaien van zwart naar rood/wit LICHT = Blauw tegen + klein beetje front
AARDE	CUE = speler komt met helm onder arm achter de raket LICHT = Blauw tegen + warmere kleur tegen + front langzaam aan
UITLOOP	CUE = Speler buigt, zwaait en loopt toneel af LICHT = Blauw tegen + warmere kleur tegen + front half aan.

Overig

Speler steekt tijdens voorstelling een sterretje af.

Na afloop geen publiek op toneel.

Contact impresariaat

info@vanaf2.nl / 020 636 6860 (bereikbaar tijdens kantooruren)

Technische lijst *André het astronautje* (SCHOOL/BIBLIOTHEEK)
oktober 2026

Voorstelling:	André het astronautje
Gezelschap:	Klein Amsterdam Producties
Duur voorstelling:	40 minuten
Aankomst groep:	1,5 uur voor aanvang
Aantal artiesten:	1
Aantal technici:	Geen
Speelvlak:	Ideaal 6m breed, 5m diep (liefst groter, kleiner graag in overleg)
Publieksopstelling:	Als het kan, graag min. 4 meter afstand van het toneel en niet aan de zijkanen i.v.m. zichtlijnen. Bankjes en matten gaarne door de school/bieb in overleg met de speler.
Vervoer:	1 Citroën Jumpy - Parkeerplek voor 1 personenauto gewenst
Assistentie:	Graag 1 persoon voor ontvangst en (lichte) hulp met het decor voor en na de voorstelling. De speler bouwt zelf het decor op.

Contactpersoon (speler)

Lieke Witteveen

0622 88 72 93 / liekewitteveen@msn.com

De speler bouwt zelf het decor op en fungeert zelf als technicus.
Ondersteuning met uitladen en opbouw is gewenst.
Graag een laad en los plek zo dicht mogelijk bij het speelvlak.
Waar mogelijk graag spelen in een zaal.
Buiten spelen is helaas niet mogelijk i.v.m. kwetsbaar decor.

Opbouw tijd: ca. 1 uur
Afbouw tijd: 1 uur
Tijd tussen 2 voorstellingen: min. 30 minuten

Geluid

De speler neemt zelf een geluidsinstallatie mee.
Er zijn twee stopcontacten nodig, één aan elke zijde van het speelvlak

Licht

Blauw licht indien mogelijk

Overig

Na afloop geen publiek op toneel.

Contact impresariaat

info@vanaf2.nl / 020 636 6860 (bereikbaar tijdens kantooruren)