

Betref: Technisch fiche SSST! V2.1 Corona-versie  
Datum: 10-09-2020

Beste Hoofd Techniek,

Binnenkort komen we naar uw theater. In deze brief vindt u informatie over de voorstelling.

Gezelschap : Rose Stories  
Voorstelling : SSST! 2+  
Première : 22 sept 2019  
Speelperiode : september 2020 – mei 2021  
Duur voorstelling : 35 minuten. +5min welkomstpraatje. +5min uitloopptraatje. Geen laatkomers

Aanvang bouw : 2 uur voor (1<sup>e</sup>) aanvang  
0,5uur extra bij lastige laad&los\*  
0,5uur extra wanneer (1<sup>e</sup>) aanvang tussen 12.30-14.00

Aantal gezelschap : 3  
Aanwezig : 15 minuten voor aanvang bouw  
Aantal technici theater : 2  
Aanvang : Zaal open op aanvangstijd. Spelers doen een welkomstpraatje buiten de zaal.

Opbouwtijd : 2 uur  
Afbreektijd : 1 uur  
Transport : 1 Bakwagen t.b.v. techniek  
1 auto t.b.v. spelers

Laad&Los\* : **Karren van 3,05x0,82x2,0 meter** (lxbxh).

Afstopping : Zwart rondom  
Balletvloer : Zwart.  
Vleugel : Nee  
Rook, vuur, special effects : Geen.

Afmetingen : Ons decor is 5.4m diep, 7.4m breed en 3.65m hoog.  
Wij sluiten ons decor aan op de tribune van de zaal.  
Op de dag zelf bepalen wij de positie van het decor ivm  
zichtlijnen / steilheid tribune.

Tribune/ blokkades : Publiek zit op de tribune van het theater. Regie in de zaal / regiehok

Bijzonderheden : 1x vrije 16A lichtspanning nodig.

### **Licht**

**Gezelschap:** Diverse LEDspots, eigen lichttafel.

**Theater:** 4x profiel met break-up gobo. 2x profile tbv special. DMX huislijn ook naar toneel rechts achter.

### **Geluid**

**Gezelschap:** Eigen monitors.

**Theater:** Mixer van het huis waarbij het PA ge-delayed kan worden.  
2x monitorlijntje naar vloer rechtsachter. Minijack@regie nodig.

### **Contact**

Voor technische vragen kunt u contact opnemen met Marco Steenks,  
1<sup>e</sup> inspiciënt, +31 (6) 2442 6206 - MastWare@gmail.com  
Voor productionele vragen kunt u contact opnemen met Vera Vlot,  
Productie Rose Stories, +31 (6) 4311 9205 - VeraVlot@hotmail.com

Bijlage Foto decor met afmetingen

