

Technische lijst Sneeuwwitje:

Producent:

Contactpersoon: Vimala Nijenhuis

Tel: 06-27021964

Mail: : vimala@hetkleinetheater.nl

Technicus: Paul Moerman

Tel: 06-25047678

Mail: techniek@hetkleinetheater.nl

Voorstelling:

Titel: Sneeuwwitje

Acteurs: drie van de volgende acteurs: Anke Engels, Nina van Koppen en Vimala Nijenhuis of Pien Trieling en Floor van de Jeugd

Duur: 45 min.

Pauze: geen

Impresariaat:

Bureau Vanaf2

www.vanaf2.nl

info@vanaf2.nl

Technisch:

Aankomst: twee en een half uur voor aanvang 1^{ste} voorstelling.

Bouwtijd: twee en een half uur voor aanvang 1^{ste} voorstelling.

Afbouwtijd: een uur

Aantal technici van gezelschap: een

Benodigde aantal technici van theater: een

Speelvlak: 3 meter Hoog, 6 meter breed, 8 meter diep

Parkeerplaats voor twee personen auto's

Wat nemen wij mee.

Decor en een laptop om muziek op af te spelen.

Wat wij van het theater willen gebruiken.

Geluid: Laptop moet worden aangesloten op geluidsinstallatie van het theater voor de muziek.

We hebben twee monitoren nodig. Een om een spoor van het geluid uit te laten komen achter en een om de muziek te horen.

-Indien er geen zwarte ballet-vloer is overleg over wat er dan ligt.

-Zwarte afstoppen

-6 stoelen voor verkleedingen achter.

-In deze voorstelling zijn heel veel verkleedingen die zich achter stofvakken of een achterdoek dat open en dicht kan worden gehangen, plaatsvinden. Dit moet recht achter het decor zijn.

-Als er meer dan 150 man in de zaal zit zijn zendmicrofoons gewenst. Die kunnen wij of zelf meenemen of die van het theater zelf gebruiken, dat in overleg.

Deze voorstelling kan niet buiten, alleen met overdekking en licht.

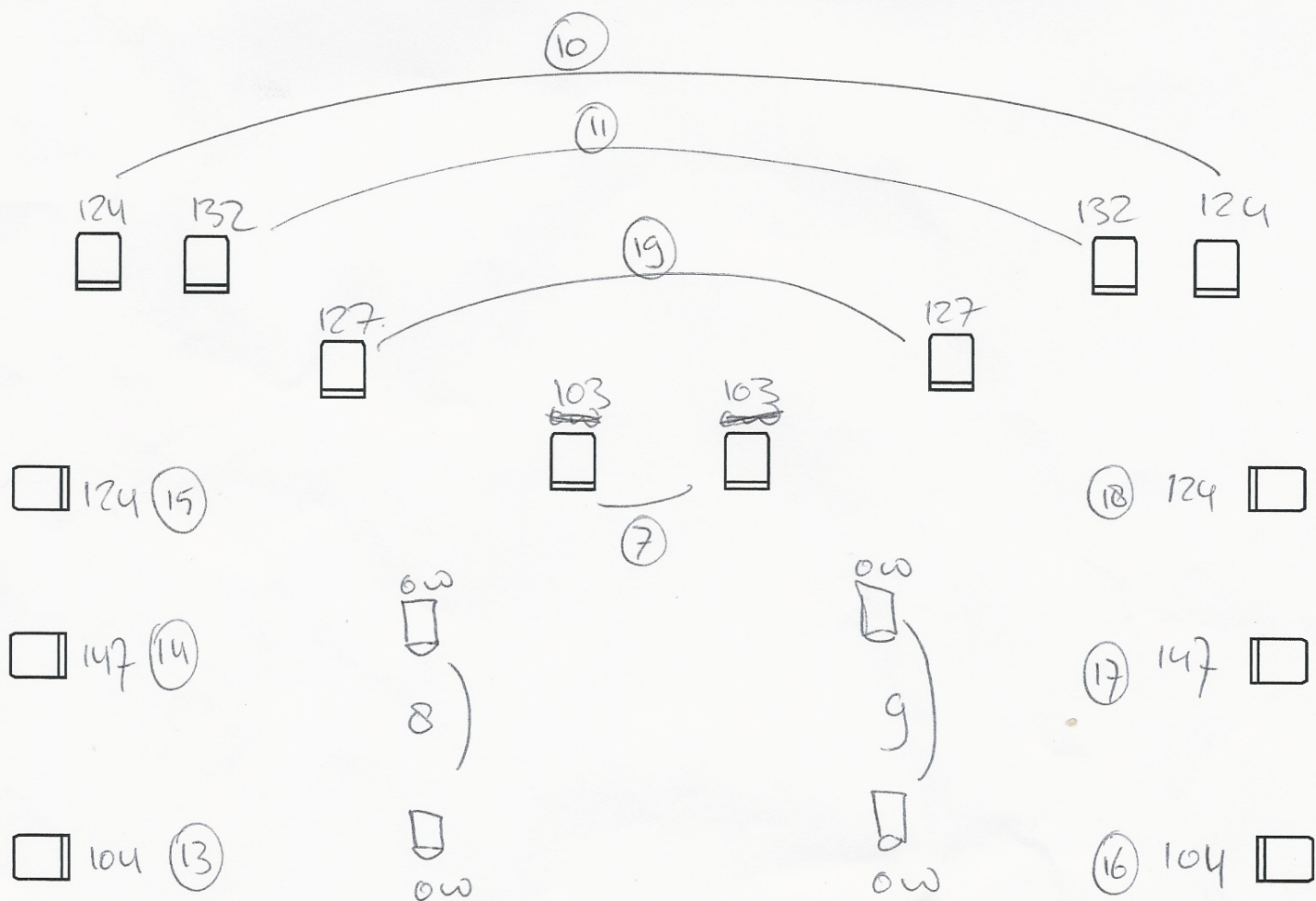
Licht: Zie lichtplan.

Het is handig als er al een deel van het licht hangt voor dat de acteurs er zijn als dat mogelijk is.

Overige:

1 kleedkamer.

-Iets te drinken voor acteurs en technicus



①
□
152

②
□
202

③
□
252

④
□
152

⑤
□
202

⑥
□
152

	fr warm links	fr koud links	fr warm midden	fr warm midden	fr koud rechts	fr warm rechts	top kist	top ow	top ow	teg groen	teg blauw	zij geel links	zij oranje links	zij groen links	zij geel rechts	zij oranje rechts	zij groen rechts	top 127	blauwtje	blauwtje	zaal
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	14	15	16	17	18	19	22	23	24
1	80	90	50	50	90	50					vol		vol								
2		vol	vol	vol	vol						vol										
3		vol	vol	vol	vol			vol	vol		vol										
4	85		vol	vol		85				vol		vol	vol	80	vol	vol	80				
5										vol	vol	70	70	70	70	70	70				
6	85		80	80		85				vol		vol	vol	80	vol	vol	80				
7										80			75	30		90	40	55			
8			95	95								65	vol		60	vol		vol			
9		vol			vol			vol	vol		vol										
10	85		80	80		85				vol		vol	vol	80	vol	vol	75				
11			95	95						vol			65	vol		60	vol				
12							vol			65		60	60	60	60	60	60	60			
13	70		70	70		80	vol			vol		vol	vol	vol	vol	vol	vol	vol			
14	85		80	80		85				vol		vol	vol	80	vol	vol	75				
15		vol			vol			vol	vol	vol	vol										
16	85		80	80		85				vol	vol	vol	vol	80	vol	vol	75				
17	blackout																				
18	85		80	80		85				vol	vol	vol	vol	80	vol	vol	75				
19																					

Warm totaal-152
Koud totaal -201
Toplicht eerste plan-ow
Groen zijlicht-122
Warm zijlicht-147
Blauw tegenlicht-132
Neutraal tegenlicht-137

Speciaaltje 1 top midden-103
Speciaaltje 2 rechts (gesteld op links)-152

Eigenlijk 3 hoofdstanden en 2 speciaaltjes, het makkelijkste is alles op lijntjes.

INLOOP/ zaallicht/groen zijlicht/blauw tegenlicht

SPEELSTAND/ meng warm en koud totaal/neutraal tegen/top wit /zij warm
KASTEEL/ koud totaal/blauw tegen/top wit
BOS/ warm totaal/groen zijlicht/top wit

VLUCHTEFFECT/ Van speelstand kasteel en bos een chaser, of alledrie op lijntjes.

AVOND/ warm totaal gedimd/groen zijlicht gedimd/top wit gedimd/blauw tegen
KIST/ idem als bos/+speciaal 1
PRINS/ idem als kist/+speciaal 2

standenlijst + cues

1-inloop/zaallicht/groen zij/blauw tegen
2-speelstand (na praatje)
3-kasteel (als doek wordt weggetrokken)
4-bos (“ga naar het bos”) (doek draait)
5-vluchteffect= pulseer stand 2,3 en 4 (“vlucht, vlucht, vlucht”) (doeken gaan snel draaien)
6-bos (doek stopt met draaien, bos voor)
7-avond (“we gaan slapen”)
8-speelstand (als iedereen door het deurtje is)
9-kasteel (kasteel draait voor)
10-speelstand (huisje draait voor)
11-bos (bos draait voor)
12-kist (als de kist opgereden wordt)
13-prins (prins staat op links bij de kist)
14-bos (kist gaat weg)
15-kasteel (als doek voordraait, heel kort!)
16-bos (als bos voordraait)
17-BLACKOUT (“ze beefden nog lang en nukkig”)
18-Applaus



